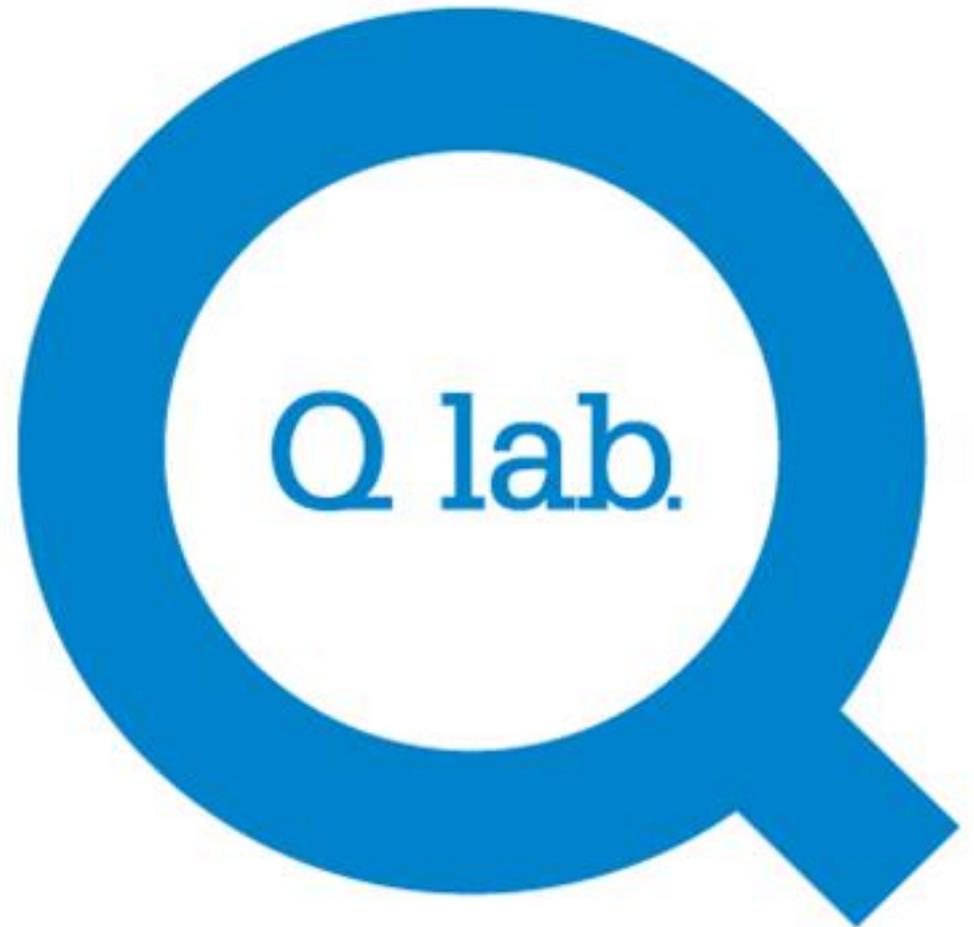


Introducing



1. Q lab

Mission

사용자에게 초점을 맞추면 새로운 방향이 보입니다.

우리는 언제나 사용자 중심에서 생각하고 행동하여 최고의 품질을 책임집니다.

최선을 다한다면 최고가 될 수 있습니다.

큐랩의 사람들은 시련과 실패를 두려워하지 않는 도전 정신으로 최고의 품질을 위해 언제나 최선을 다하고 있습니다.

천천히 둘러보기 보다 빠르게 관찰하겠습니다.

끊임없는 자기계발과 신기술 습득으로 최고의 전문가로 성장하겠습니다.

청바지를 입어도 전문가가 될 수 있습니다.

큐랩의 사람들은 자유로운 생각과 전문성을 고루 갖춰 최고 품질의 서비스를 고객에게 제공하고 있습니다.

위대해 지겠습니다.

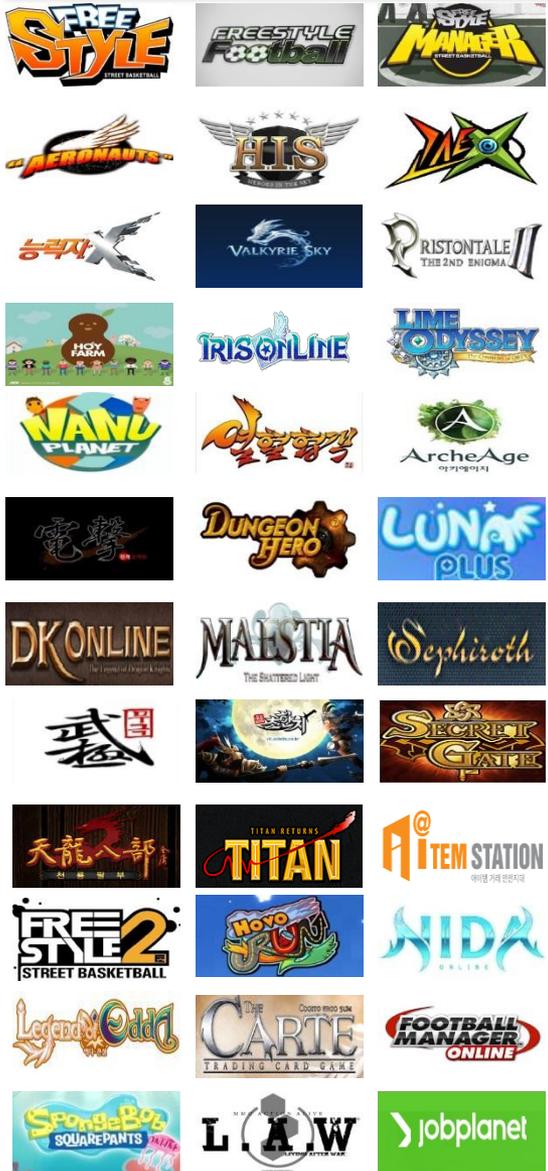
시작은 미비하였어도 끝은 창대하다는 말을 모토로 삼아 세상의 모든 제품의 완벽을 추구하기 위해 저희 큐랩은 위대해지겠습니다.





Clients

Online



Mobile



2015

- King.com Candy Crush Soda Saga 안드로이드, iOS, Win10 한국 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- King.com Candy Crush Saga 안드로이드, iOS 한국 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- King.com Pet Rescue Saga 안드로이드, iOS 한국 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- King.com Scrubby Dubby Saga 안드로이드, iOS 한국 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- King.com Bubble Witch Saga 2 안드로이드, iOS 한국 런칭 버전 기능평가
- 이앤비소프트 클립클립 성능평가
- Joycity 워쉽배틀 글로벌 런칭 버전 기능평가
- Joycity 워쉽배틀 글로벌 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Joycity 건쉽배틀 글로벌 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Joycity 정령의 날개 한국 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Joycity 정령의 날개 글로벌 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Eyasoft 타이탄 리턴즈 유지보수(PC 온라인 게임)
- Sogware 헌팅 걸즈 안드로이드 버전 유지보수
- 골프존 엔터테인먼트 Class Origin 안드로이드 버전 유지보수
- Joycity 롤 더 스카이 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Joycity 주사위의 신 안드로이드, iOS 버전 기능평가
- Joycity 주사위의 신 안드로이드, iOS 버전 유지보수
- Joycity 테라노아 안드로이드 버전 기능 평가
- Joycity 테라노아 안드로이드 버전 유지보수
- King.com King Care 한국어 웹페이지 기능평가
- Tenspoon 블루랜드 CBT 버전 기능평가(PC 온라인 게임)
- Tenspoon 우리동네 축구부 CBT 버전 기능평가
- 브레인커머스 잡플래닛 한국/인도 웹페이지 기능평가, 성능평가

2014

- Joycity 건쉽배틀 aOS Google Play store 유지보수
- 모라이즌 타짜 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- 클리피오 Clideo aOS 런칭 버전 기능평가, 성능 평가
- 쏘그웨어 헌팅걸즈 aOS Google Play store 유지보수
- 쏘그웨어 헌팅걸즈 aOS 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- Line Disney© TSUM TSUM aOS 런칭 버전 사용성 평가, 상품성 평가
- Line POP2 aOS 런칭 버전 사용성 평가, 상품성 평가
- Line POKO POKO! aOS 런칭 버전 사용성 평가, 상품성 평가
- King.com Farm Heroes Saga iOS/aOS 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- 골프존 엔터테인먼트 Class Origin aOS Google 플레이 스토어 버전 유지보수
- 골프존 엔터테인먼트 Class Origin aOS Google 플레이 스토어 런칭 버전 기능평가
- 골프존 엔터테인먼트 Class Origin aOS 네이버 앱스토어 런칭 버전 기능평가, 성능평가
- 골프존 엔터테인먼트 Class Origin aOS CBT ver. 기능평가, 성능평가
- SEGA Korea Football Manager Online 성능평가
- 그리코리아 아브리아 N store/Google Play ver. 기능평가
- Doralab Dora's Learning Adventure 대만 ver. 기능평가
- 이앤비소프트 GoodDoctor 성능평가
- NDGames Sponge Bob Run aOS 기능평가, 성능평가
- Sogware 헌팅걸즈 aOS 기능평가, 성능평가
- 호유컴즈 ESHO Play App aOS 성능평가
- 호유컴즈 Robilitive App aOS 성능평가

2014

- Joycity 동네방네 축구축구 aOS 유지보수
- Joycity 동네방네 축구축구 aOS 기능 평가
- 헬로우 투데이 아이템 스테이션 Web 기능 평가, 성능 평가
- Joycity 룰 더 삼국 N stroe 유지보수
- Joycity 룰 더 삼국 N stroe ver. 기능 평가
- 그리코리아 Gree Lost in Stars N store ver. 기능평가
- 그리코리아 Lost in Stars 대만 build 유지보수
- 그리코리아 Lost in Stars 대만 build 기능평가
- Eyasoft 타이탄 리턴즈 CBT 기능평가
- Joycity 달과 그림자 iOS, aOS build 유지보수
- Joycity 달과 그림자 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 정령의 날개 iOS, aOS 유지보수
- Joycity 정령의 날개 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- 바른앱 행복마을 iOS 기능평가, 성능평가
- 연우 App 오월길 앱피소드 aOS 기능평가, 성능평가
- 유씨 Let'sgo충장로 aOS 기능평가, 성능평가, 사용성평가, 상품성평가
- 헬로우투데이 코스 aOS 기능평가, 성능평가, 사용성평가, 상품성평가
- 인포모션 Army Talk aOS 기능평가, 성능평가, 사용성평가, 상품성평가
- Moduse Mo2JA aOS 기능평가, 성능평가, 사용성평가, 상품성평가
- 토즈스튜디오 무등산 자연교실 aOS 기능평가, 성능평가
- 양툰 개미와 비둘기 iOS, aOS 기능평가, 성능평가

2013

- Doralab 도라도라 Kor 4, 5세 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Doralab 도라도라 Eng 3, 4years iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 좀비가세상을지배한다 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 좀비가세상을지배한다 iOS, aOS 유지보수
- 반다이남코 명탐정코난 과거로부터의 전주곡 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 롤더주 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 롤더주 iOS, aOS 유지보수
- Gameus Animals wars iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 바코드풋볼러 aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 바코드풋볼러 aOS 유지보수
- Joycity 하늘사랑 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 하늘사랑 iOS, aOS 유지보수
- 그리코리아 Jumping Tail iOS, aOS build 유지보수
- Plus MX Beat Gather iOS, aOS build 유지보수
- 그리코리아 Jumping Tail iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Plus MX Beat Gather iOS, aOS build 기능평가, 성능평가
- Joycity 다같이 칼칼칼 iOS, aOS build 유지보수
- Joycity 다같이 칼칼칼 iOS, aOS build 기능평가, 성능평가

2013

- 그리코리아 Lost In Stars Online aOS build 유지보수
- 그리코리아 Lost In Stars Online aOS build 기능평가, 성능평가
- Plus MX Dream Nine iOS build 기능 평가, 성능평가
- 에이콩 라스트삼국지 aOS build 상품성평가
- 니트로젠 L.A.W. 3차 CBT build 기능 평가
- JCE Freestyle Football china 1차 CBT Build 기능평가, 성능평가
- 아이엔스튜디오 비키니레이싱 필리핀 build 성능평가
- 넥슨 메이플스토리 빌리지 아이폰, aOS build 유지보수
- JCE Freestyle2 Vietnam 1차 CBT build 기능평가, 성능평가
- JCE Freestyle Football 유지보수
- JCE Freestyle 유지 보수
- JCE 능력자 X 유지 보수
- JCE Freestyle Football China 1차 CBT build 기능평가, 성능평가
- JCE 말랑 말랑 맞고 Rule The Card 아이폰, aOS build 유지보수
- JCE Rule The SKY 아이폰, aOS build 유지보수
- JCE Rule The Pang 아이폰, aOS build 기능평가, 성능평가
- JCE Rule The Zoo 아이폰, aOS build 기능평가, 성능평가
- A.P.D Madacorn 리뉴얼 1.5 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능 평가
- A.P.D 크레이지클럽 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능 평가
- A.P.D 파이터스오브캡콤 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능평가
- Plus MX Dream Nine 아이폰, aOS build 유지보수
- 아이엔스튜디오 스폰지밥온라인 필리핀 build 유지보수
- Eyasoft 에다전설 미국, 태국, 대만, 유럽 build 유지보수
- Eyasoft 던전히어로 일본 CBT build 기능평가

2012

- 키다리스튜디오 Secret Gate CBT build 기능 평가
- 니트로젠 L.A.W. 3차 CBT build 기능 평가
- 넥슨 메이플스토리 빌리지 아이폰, aOS build 기능평가, 성능 평가
- JCE Freestyle2 China 1차 CBT build 기능평가, 성능평가
- JCE Freestyle Football Vietnam 1차 CBT build 기능평가, 성능평가
- JCE Freestyle Football China 1차 CBT build 기능평가, 성능평가
- JCE Rule The Pang 아이폰, aOS build 기능평가, 성능평가
- JCE Rule The Zoo 아이폰, aOS build 기능평가, 성능평가
- A.P.D Madacorn 리뉴얼 1.5 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능 평가
- A.P.D 크레이지클럽 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능 평가
- A.P.D 파이터스오브캡콤 아이폰, aOS build 기능 평가, 성능평가, 상품성 평가
- 아이엔스튜디오 비키니레이싱 필리핀 build 기능 평가, 성능 평가
- Plus MX Dream Nine aOS 빌드 유지보수
- 아이엔스튜디오 스폰지밥온라인 필리핀 build 기능 평가
- Eyasoft 아이리스 리뉴얼 build 기능평가
- Eyasoft 던전히어로 알파 build 기능평가
- 텐센트 코리아 웹초한지 CBT Build 기능 평가
- 투비게임즈 무극 비공개 테스트 build 기능 평가
- Plus MX Dream Nine Android build 기능 평가, 사용성 평가, 상품성 평가
- Plus MX Pushing jell 아이폰 상용화 build 상품성 평가

2012

- 유엔젤 링 스토리 aOS build 기능 평가, 상품성 평가
- 엔씨소프트 burn the rope, burn the rope worlds 아이폰 build 기능 평가
- 엔씨소프트 Fling a thing 아이폰 build 기능 평가
- 엔씨소프트 Hamster Cannon 아이폰 build 기능 평가
- 엔씨소프트 Dark Incursion 아이폰 build 기능 평가
- A.P.D Madacorn 아이폰 build 상품성 평가
- 신세계 오도독 웹 build 기능 평가
- JCE 롤더스카이 유지보수
- JCE 능력자 X OBT build 기능, 성능 평가
- 아이엔스튜디오 스폰지밥온라인 1st CBT build 기능, 성능평가
- JCE 능력자 X 3rd CBT 품질 평가
- 소후 천룡팔부 1st CBT build 품질평가
- Eyasoft 루나플러스 말레이시아, 싱가포르, 중국, 남미, 대만, 미국 build 유지보수
- Eyasoft 에다 전설 대만, 일본, 유럽 build 유지보수
- Eyasoft 아이리스 남미, 중국 build 유지보수
- JCE Freestyle 2 유지 보수
- JCE Freestyle Football 유지 보수
- JCE Freestyle 유지 보수
- JCE Freestyle 태국, 일본, 중국, 러시아, 필리핀, 인도네시아, GSP build 유지보수
- GameUS HIS 일본, 미국, 유럽, 네이버 플레이넷 build 유지보수
- GameUS HIS 유지 보수

2011

- 아이엔스튜디오 스폰지밥온라인 1st CBT build 기능, 성능평가
- 엑스엘게임즈 아키에이지 1st CBT build 상품성 평가
- 트리플스튜디오 아유평 aOS, 아이폰 build 기능, 성능 평가
- 마상소프트 열혈협객 OBT build 상품성 평가
- SG인터넷 DK온라인 1st CBT build 성능평가
- KTH 풋볼매니저 1st CBT build 성능평가
- 소후 천룡팔부 1st CBT build 품질평가
- Eyasoft 루나플러스 말레이시아, 싱가포르, 중국, 남미, 대만, 미국 build 유지보수
- Eyasoft 던전히어로 1st CBT build 품질평가
- Eyasoft 쟁온라인 대만, 홍콩, 중국, 싱가포르, 말레이시아, 태국 build 유지보수
- Eyasoft 에다 전설 대만, 일본, 유럽 build 유지보수
- Eyasoft 아이리스 남미, 중국 build 유지보수
- Eyasoft 에다 전설 renewal build 상품성 평가
- 온네트 Carte OBT build 성능평가
- 시리우스 엔터테인먼트 lime odyssey Final CBT 품질 평가
- 경기도 디지털 콘텐츠 진흥원 기능성 게임 나누별 이야기 build 품질평가
- 스마일게이트 세피로스 공개테스트서버용 build 품질평가
- YD 온라인 마에스티아 온라인 상품성 평가
- JCE 룰더스카이 아이폰, aOS폰 Build 기능 평가
- JCE 능력자 X 2nd CBT 품질 평가
- JCE Freestyle 2 유지 보수
- JCE Freestyle 2 홈페이지 유지 보수
- JCE Freestyle 2 1st CBT 2nd CBT, 3rd CBT, OBT build 품질 평가
- JCE Freestyle 2 1st CBT 2nd CBT, 3rd CBT, OBT 홈페이지 기능 평가
- JCE Freestyle Football 유지 보수
- JCE Freestyle Football 넥슨 채널링 build 기능평가
- JCE Freestyle 유지 보수
- JCE Freestyle 태국, 일본, 중국, 러시아, 필리핀, 인도네시아, GSP build 유지보수
- GameUS HIS 일본, 미국, 유럽, 네이버 플레이넷 build 유지보수
- GameUS HIS 유지 보수

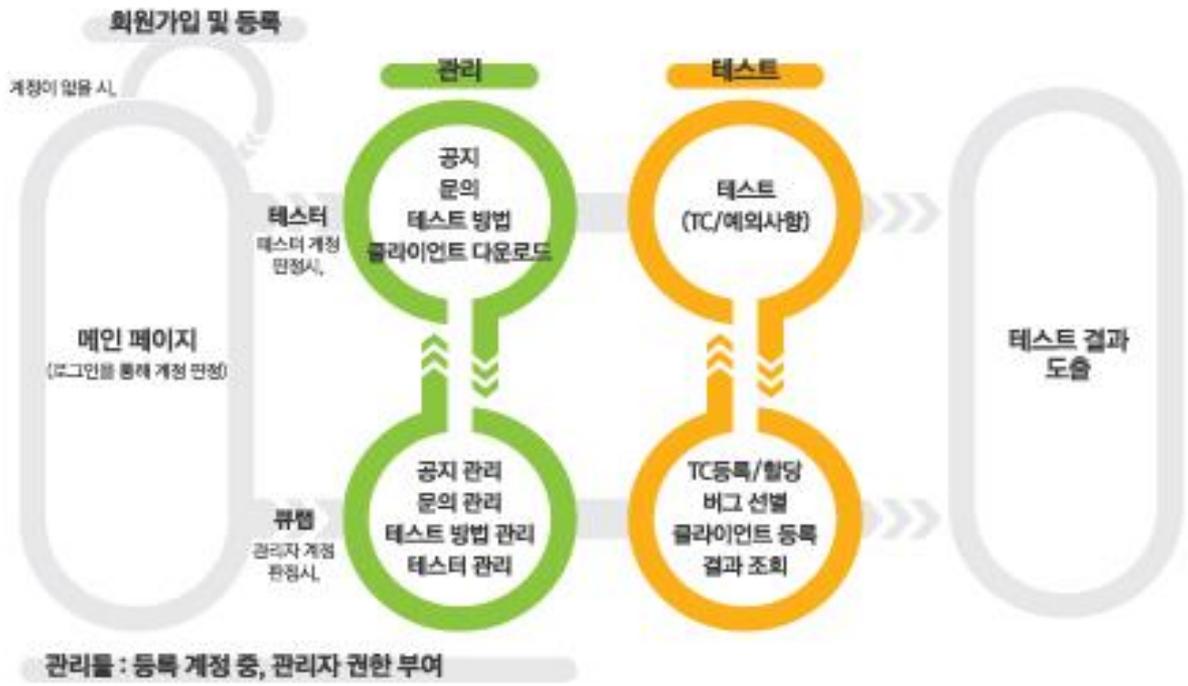
2010

- Eyasoft 전격온라인 CBT build 품질 평가
- Eyasoft 아이리스온라인 패치 build 품질 평가
- 시리우스 엔터테인먼트 lime odyssey 2nd CBT 품질 평가
- 시리우스 엔터테인먼트 lime odyssey 2nd CBT 홈페이지 기능 평가
- JCE Freestyle Football 유지 보수
- JCE Freestyle Football 홈페이지 유지 보수
- JCE Freestyle Football 1st CBT 2nd CBT, 3rd CBT, OBT build 품질 평가
- JCE Freestyle Football 1st CBT 2nd CBT, 3rd CBT, OBT 홈페이지 기능 평가
- YD 온라인 PristonTale 2 EU build 상품성 평가
- JCE Freestyle 태국, 일본, 중국, 러시아, 필리핀, 인도네시아, GSP build 유지보수
- JCE Freestyle 2 1st CBT build 품질 평가
- JCE Freestyle 2 1st CBT 홈페이지 기능 평가
- 열림커뮤니케이션 Valkyrie sky 3rd CBT build 품질 평가
- 열림커뮤니케이션 Valkyrie sky 일본, GSP build 기능 평가
- JCE Gate 1st CBT build 품질 평가
- JCE Gate 1st CBT 홈페이지 기능 평가
- GameUS HIS 일본, 미국, 유럽, 네이버 플레이넷 build 유지보수
- GameUS HIS 유지 보수
- JCE 호이팜 OBT build 품질 평가
- JCE 호이팜 홈페이지 기능 평가
- JCE 앵그리 허니 아이폰, aOS build 기능평가
- JCE 플라이가가 아이폰, aOS build 기능평가

Testing Solution : Q-TMS

Q-TMS

Q-TMS는 품질 보증 목표와 계획을 세우고 이에 따라 테스트케이스를 작성한 후 반복수행 함으로써 개발 단계에서 많은 결함을 발견하고 수정할 수 있는 장점과 테스트 관리 자동화로 최소한의 관리 인력으로 테스트인력과 프로젝트를 관리가 가능하여 테스트 활동을 좀 더 원활하게 진행할 수 있습니다. 또한 IT수요관리, 프로젝트 포트폴리오 관리, 변경관리, 어플리케이션의 품질/성능/기능성 관리 등 소프트웨어 품질관리에 필요한 모든 활동을 자동화하는 솔루션입니다.

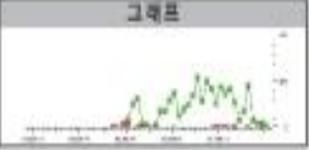


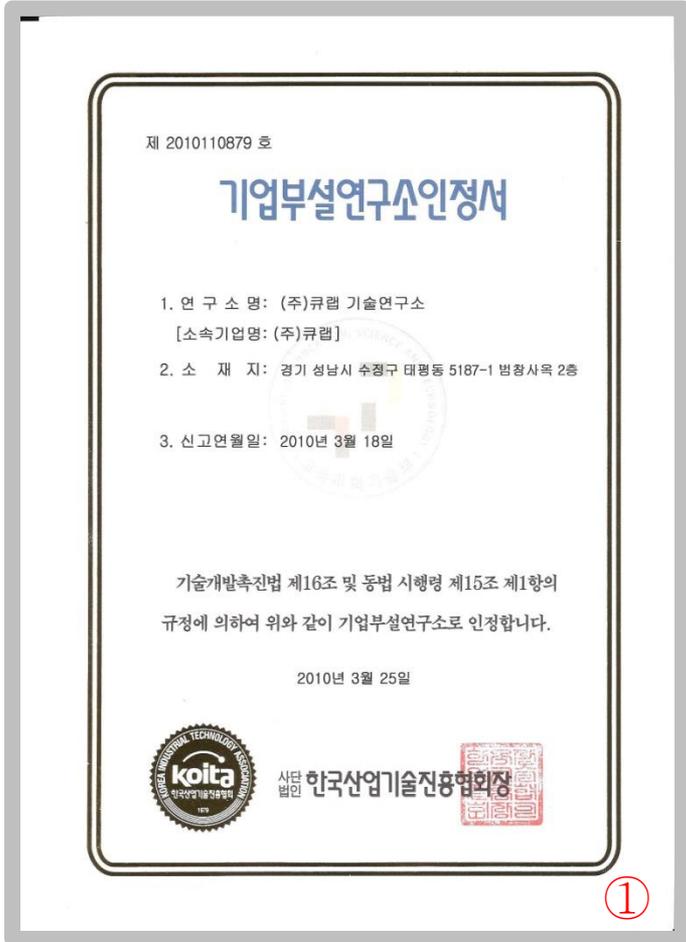
Testing Solution : Network Simulator

네트워크 테스트 솔루션

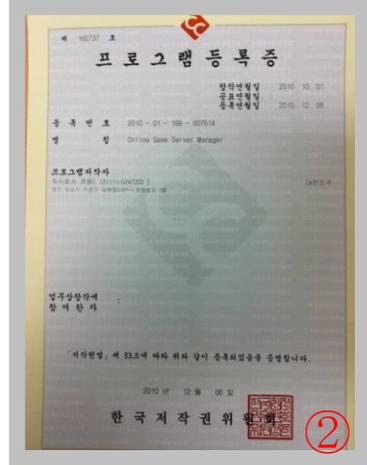
네트워크 시뮬레이터는 네트워크의 환경요소를 변경하여, 서버와 PC간 또는 PC간의 데이터 전송률(Bandwidth) 및 손실률(Packet loss)등을 실시간으로 확인하는 테스트 솔루션으로 각각의 변경된 값에 따라 어떤 영향을 미치는지 트래픽량 체크가 가능하며, 손쉬운 환경 셋팅을 통해 네트워크의 환경에 따른 실행상의 어느정도 관용성을 가지고 있는지를 평가가 가능합니다. 또한 4가지 공유기 셋팅도 가능하도록 하여, 사용자의 공유기 환경에 따라 정상적인 소프트웨어의 작동여부를 판단할수 있습니다.

네트워크 테스트 솔루션

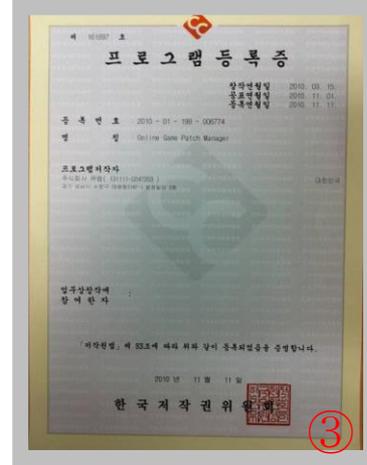
로그인 ID : 홍길동	> 네트워크 테스트 TC Summary	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left;">설정 항목</th> <th style="text-align: left;">설정값</th> </tr> <tr> <td>Bandwidth(가속폭)</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Delay(지연시간)</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Packet loss(패킷 손실)</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> 실행 </div>	설정 항목	설정값	Bandwidth(가속폭)	<input type="text"/>	Delay(지연시간)	<input type="text"/>	Packet loss(패킷 손실)	<input type="text"/>																																																																																		
설정 항목	설정값																																																																																											
Bandwidth(가속폭)	<input type="text"/>																																																																																											
Delay(지연시간)	<input type="text"/>																																																																																											
Packet loss(패킷 손실)	<input type="text"/>																																																																																											
프로젝트 관리	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: 0.8em;"> <thead> <tr style="background-color: #444; color: white;"> <th>번호</th> <th>이름</th> <th>유형</th> <th>상태</th> <th>설명</th> <th>시작</th> <th>종료</th> <th>진행률</th> <th>결과</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00001</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>가속폭 증가 테스트</td> <td>10:00</td> <td>10:05</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00002</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>지연 시간 테스트</td> <td>10:05</td> <td>10:10</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00003</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>패킷 손실 테스트</td> <td>10:10</td> <td>10:15</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00004</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>가속폭 감소 테스트</td> <td>10:15</td> <td>10:20</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00005</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>지연 시간 테스트</td> <td>10:20</td> <td>10:25</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00006</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>패킷 손실 테스트</td> <td>10:25</td> <td>10:30</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00007</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>가속폭 증가 테스트</td> <td>10:30</td> <td>10:35</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00008</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>지연 시간 테스트</td> <td>10:35</td> <td>10:40</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> <tr> <td>00009</td> <td>1</td> <td>100%</td> <td>완료</td> <td>패킷 손실 테스트</td> <td>10:40</td> <td>10:45</td> <td>100%</td> <td>성공</td> </tr> </tbody> </table>		번호	이름	유형	상태	설명	시작	종료	진행률	결과	00001	1	100%	완료	가속폭 증가 테스트	10:00	10:05	100%	성공	00002	1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:05	10:10	100%	성공	00003	1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:10	10:15	100%	성공	00004	1	100%	완료	가속폭 감소 테스트	10:15	10:20	100%	성공	00005	1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:20	10:25	100%	성공	00006	1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:25	10:30	100%	성공	00007	1	100%	완료	가속폭 증가 테스트	10:30	10:35	100%	성공	00008	1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:35	10:40	100%	성공	00009	1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:40	10:45	100%	성공
번호			이름	유형	상태	설명	시작	종료	진행률	결과																																																																																		
00001			1	100%	완료	가속폭 증가 테스트	10:00	10:05	100%	성공																																																																																		
00002			1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:05	10:10	100%	성공																																																																																		
00003			1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:10	10:15	100%	성공																																																																																		
00004			1	100%	완료	가속폭 감소 테스트	10:15	10:20	100%	성공																																																																																		
00005	1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:20	10:25	100%	성공																																																																																				
00006	1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:25	10:30	100%	성공																																																																																				
00007	1	100%	완료	가속폭 증가 테스트	10:30	10:35	100%	성공																																																																																				
00008	1	100%	완료	지연 시간 테스트	10:35	10:40	100%	성공																																																																																				
00009	1	100%	완료	패킷 손실 테스트	10:40	10:45	100%	성공																																																																																				
테스트케이스 작성																																																																																												
네트워크 테스트																																																																																												
결과 보고서																																																																																												
사용자 관리																																																																																												
	<div style="text-align: center;"> 실행 </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">그래프</p>  </div>																																																																																											



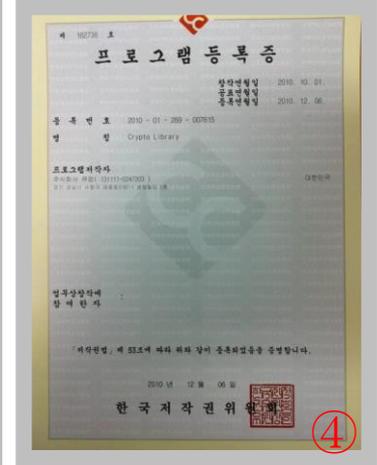
①



②



③



④

- ① 기업 부설 연구소 인정서
- ② Online Game Server Manager
- ③ Crypto Library
- ④ Online Game patch Manager

2. Service

Quality Consulting



Function Evaluation 소프트웨어가 제공하는 기능에 대한 평가로 개발진척도에 따라 최소 모듈단위부터 서비스빌드까지 고객의 요구사항에 맞게 단계별로 평가하며, 밸런스영역도 평가합니다.

Performance Evaluation 소프트웨어가 안정적인 성능을 가지고 있는지에 대한 평가로 하드웨어성능, 네트워크상황에 따른 성능, 스트레스(부하)상태의 성능, 보안성능을 평가합니다.



Usability Evaluation 소프트웨어가 제공하는 사용편의성에 대한 평가로, 제품을 사용하는데 사용자를 불편하게 하는 부분은 없는지, 제품의 편의성이 제품사용을 지속적으로 할 수 있도록 도와주는지등을 사용자의 입장에서 정성적으로 판단합니다.

Marketability Evaluation 소프트웨어가 제공하는 상품성에 대한 평가로 제품을 지속적으로 이용하게 하는 핵심 재미 요소가 무엇인지, 재미가 없다면 개선방향은 무엇 인지등을 사용자의 입장에서 정성적으로 판단합니다.

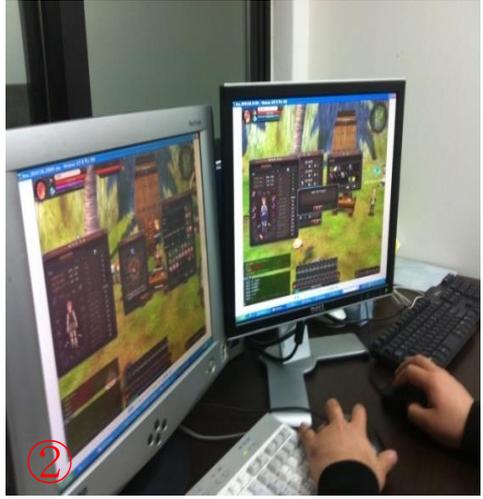


Technical Quality Consulting

Function Evaluation

- 명세기반 - 구현된 소프트웨어의 기획서 및 기능확인을 통해 테스트 케이스를 만들고, 만들어진 테스트 케이스에 따라 기능검증을 하는 테스트. 개발 시점에 따라 단위 테스트, 통합 테스트로 구분하여 진행.
- 탐색적 - 명세기반으로 테스트를 진행할 수 없을 때 체크리스트를 사용하여 자유롭게 테스트를 진행함. Senior 테스터 그룹은 설계된 테스트 케이스 기반의 테스트가 종료된 후에 탐색적 테스트를 사용하여, 등급이 높은 결함을 발견함.

테스트 2071	테스트 2072	테스트 2073	테스트 2074	테스트 2075
테스트 2071	테스트 2072	테스트 2073	테스트 2074	테스트 2075
테스트 2071	테스트 2072	테스트 2073	테스트 2074	테스트 2075
테스트 2071	테스트 2072	테스트 2073	테스트 2074	테스트 2075

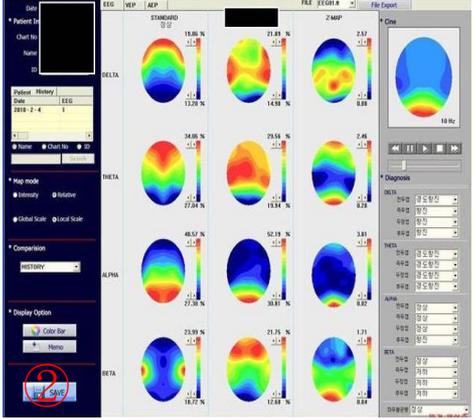


- ① Scenario Test 테스트 케이스
- ② Exploratory Test

Emotional Quality Consulting

Marketability Evaluation

• 상품성 - 소프트웨어를 일반 사용자가 접하는 정성적인 느낌으로 판단하며, 소프트웨어를 사용하면 느끼는 심리적인 평가 및 다른 소프트웨어와의 경험 비교를 통해 재미에 대한 평가를 진행. 설문지의 신뢰도를 높이기 위해 인터뷰를 병행하거나, 뇌전도 측정하는 등 다양한 보조장치를 사용함.



- ① Fun Test 진행 화면
- ② electroencephalogram 결과
- ③ FGI Room
- ④ EEG Test Room

α Type Consulting

- 알파 타입 평가
 - 기능(Function) 평가
 - 성능(Performance) 평가**
 - 사용성(Usability) 평가
 - 상품성(Marketability) 평가
 - 개선안 도출
- 제품 개선
 - 사용자 요구 및 경험 조사
 - 사용자 만족도 조사
 - Bug Fix
 - FGI & In-depth Interview
 - DB 성능 튜닝
 - architecture 개선
 - app 성능 개선

β Type Consulting

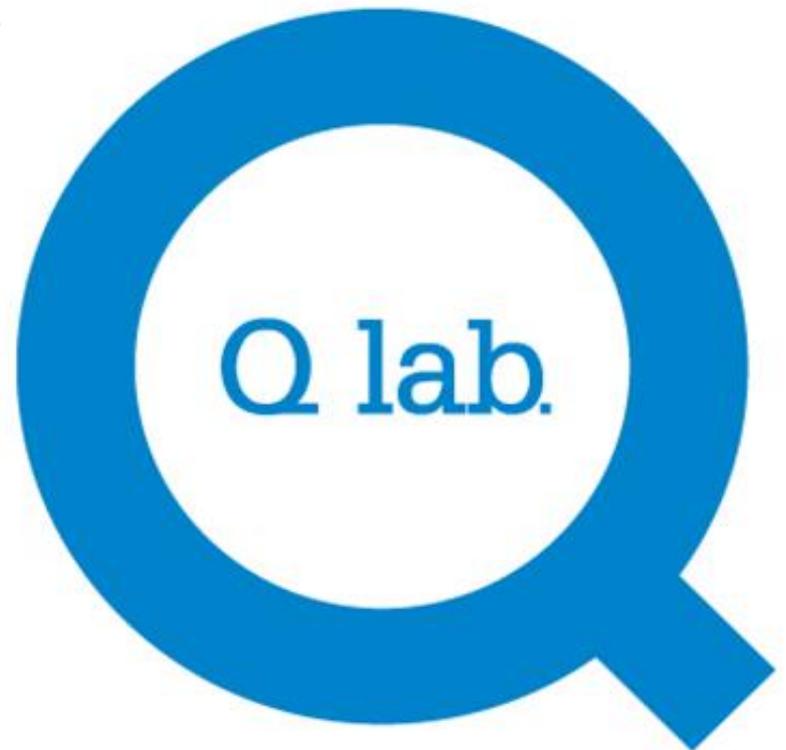
- 베타 타입 평가
 - 기능(Function) 평가**
 - 성능(Performance) 평가
 - 사용성(Usability) 평가**
 - 상품성(Marketability) 평가**
 - 개선안 도출
- 제품 개선
 - 사용자 요구 및 경험 조사
 - 사용자 만족도 조사
 - Bug Fix
 - 경쟁제품 비교평가
 - 전문가 분석평가
 - FGI & In-depth Interview
 - db 성능 튜닝
 - architecture 개선
 - app 성능 개선
 - 보안 성능 개선
 - 품질 지수 관리

Maintain Consulting

- 유지 보수
 - 패치 기능 평가**
 - 해외 빌드 기능 평가**
- 서비스 플랫폼 관리
 - 홈페이지 관리
 - 인증, 빌링 솔루션 관리
 - 업/다운로드 솔루션 관리
- 제품 품질 유지
 - 빌드 관리
 - 런칭 프로세스 관리
 - 테스트 환경 셋팅
 - 롤백 프로세스 관리
- 조직 컨설팅
 - 사내 qa 조직 컨설팅
- 품질관리 교육
 - 실무교육 컨설팅
 - 사내교육 컨설팅

(주) Q Lab 은 체계적인 시스템과 열정적인 자세로 귀사의 품질관리에 최선을 다하겠습니다.

감사합니다.



- 주소 : 경기도 성남시 분당구 삼평동 624 PDCC A-501
- 대표전화 : 031-722-0254
- FAX : 031-722-0060
- 서비스 문의 : dioh@qlab.co.kr
- 홈페이지 : <http://www.qlab.co.kr>